

Capítulo VI

Glosario de términos y referencias

Glosario de términos

Definición de todos los términos, siglas y abreviaturas necesarios para interpretar apropiadamente esta guía.

CSS – Cascading Style Sheets (Hojas de Estilo en Cascada). Es un lenguaje utilizado para definir la presentación de un documento estructurado en HTML o XML (por extensión (X)HTML. El W3C es el encargado de formular la especificación de las Hojas de Estilo en Cascada.

DTD – Document Type Definition (Definición de Tipo de Documento). Es una descripción de estructura y sintaxis de un documento XML o SGML.

HTML – HyperText Markup Language (Lenguaje de Marcas de Hipertexto). Es el lenguaje de marcado predominante para la construcción de páginas Web. Este lenguaje es utilizado para describir la estructura y el contenido en forma de texto, así para complementar dicho texto con objetos tipo imágenes.

ISO – International Organization for Standardization (Organización Internacional para la Estandarización). ISO es el organismo encargado de promover el desarrollo de normas internacionales para todas las ramas industriales, excepto de la eléctrica y la electrónica.

MathML – Mathematical Markup Language (Lenguaje de Marcado para Expresiones Matemáticas). Es un lenguaje de marcado basado en XML, cuyo objetivo es expresar notaciones matemáticas de forma que distintas máquinas puedan entenderla.

SGML – Standard Generalized Markup Language (Lenguaje de Marcado Generalizado). Es un lenguaje que ayuda en la organización y etiquetado de documentos. La ISO (Organización Internacional de Estándares) normalizó este lenguaje en 1986.

SMIL – Synchronized Multimedia Integration Language (Lenguaje de Integración Multimedia Sincronizada). Es un lenguaje estándar del W3C (World Wide Web Consortium) para presentaciones multimedia, que permite integrar imágenes, audio, video, texto u otro tipo de objeto multimedia.

SVG – Scalable Vector Graphics. Es una especificación para describir gráficos vectoriales bidimensionales, tanto estáticos como animados (estos últimos con ayuda de SMIL), en formato XML.

URL – Uniform Resource Locator (Localizador de Recurso Uniforme). Dirección global de documentos y de otros recursos en la WWW (World Wide Web).

W3C – World Wide Web Consortium (Consortio World Wide Web). Es un consorcio internacional el cual trabaja en el desarrollo de protocolos y estándares Web.

XML – Extensible Markup Language (Lenguaje de Marcado Extensible). Es un conjunto de normas para la codificación de documentos electrónicos.

CA (por sus siglas en inglés Certificate Authority)

Entidad de confianza, responsable de emitir y revocar los certificados digitales.

Certificado Digital

Un certificado digital es un documento digital mediante el cual un tercero confiable (una autoridad de certificación) garantiza la vinculación entre la identidad de un sujeto o entidad y su clave pública.

HTTP (por sus siglas en inglés HyperText Transfer Protocol)

Protocolo de transferencia de hipertexto. Es el protocolo usado en cada transacción de la Web.

MD5

En criptografía, MD5 (abreviatura de Message-Digest Algorithm 5, Algoritmo de Resumen del Mensaje 5) es un algoritmo de reducción criptográfico de 128 bits ampliamente usado.

Phising

modalidad de ataque que utiliza técnicas de ingeniería social para engañar a los usuarios logrando que accedan a un sitio Web falso y divulguen información personal.

SQL (por sus siglas en inglés Structured Query Language)

El lenguaje de consulta estructurado SQL es un lenguaje declarativo de acceso a bases de datos relacionales que permite efectuar consultas con el fin de recuperar información de interés de una base de datos, así como también hacer cambios sobre ella.

SSL (por sus siglas en inglés Secure Sockets Layer)

Protocolo criptográfico que proporciona comunicaciones seguras por una red, comúnmente Internet.

TLS (por sus siglas en inglés Transport Layer Security)

Protocolo criptográfico establecido como el sucesor del protocolo SSL.

URL (por sus siglas en inglés *Uniform Resource Locator*)

Secuencia de caracteres, de acuerdo a un formato estándar, que se usa para nombrar recursos de información disponibles en Internet.

Referencias

Este capítulo ha sido desarrollado, tomando en cuenta recomendaciones de las siguientes fuentes, las que además contienen material de utilidad para profundizar en diferentes temas.

Guía para el Desarrollo de Sitios Web de Chile Versión 2.0

- <http://www.guiaweb.gob.cl/guia/capitulos/tres/experiencia.htm>

Guía para el desarrollo de Sitios web de la Administración Pública de México

- <http://www.sip.gob.mx/recursos-guia-desarrollo>

Observatorio de usabilidad

- <http://www.observatoriodeusabilidad.cl/?p=105>

Guía de CSS

- <http://www.w3c.es/divulgacion/guiasbreves/HojasEstilo>

W3C

- <http://www.w3.org/>

W3C – España

- <http://www.w3c.es/>

W3C - WAI

- <http://w3c.es/Traducciones/es/WAI/intro/accessibility>

Blog de Olga Carreras – Usable y Accesible

- <http://olgacarreras.blogspot.com/>

Artículo sobre la optimización de los tiempos de carga (inglés):

- http://www.die.net/musings/page_load_time/

INTECO

- <http://www.inteco.es/Accesibilidad/>

Puntos de verificación de Qweos

- <http://qweos.net/blog/2009/01/28/guias-practicas-para-profesionales-Web-puntos-de-verificacion-de-las-pautas-de-accesibilidad-al-contenido-Web-wcag-20/comment-page-1/#perceptible>

Wikipedia

- http://es.wikipedia.org/wiki/Accesibilidad_Web

AENOR

Normativa UNE 139803:2004

UNIT-ISO/IEC 27002:2005

NIST Special Publication 800-44 Version 2

OWASP Testing Project –

- http://www.owasp.org/images/8/80/Gu%C3%ADa_de_pruebas_de_OWASP_ver_3.0.pdf
- [4] OWASP Top Ten 2007-
https://www.owasp.org/images/a/ae/OWASP_Top_10_2007_Spanish.pdf

Seguridad en Sitios Web Producido por ArCERT Versión 1.1

Tabla de contenidos

Glosario de términos	283
Referencias	286
Tabla de contenidos	288